



natacha lefevre

Graphiste

Artiste 2D-UI spécialisée en jeu vidéo.

Je suis disponible dès maintenant pour toute collaboration freelance ou salariée, en game art, UI-UX et graphisme marketing.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Artiste multimédia

Jeux vidéo

Depuis
2016

Tâches : UI, character design, concept art, assets 2D, logos...
Jeux : Platformer 2D, puzzle-game, action-aventure, VR...
Sociétés : Heavii Team, Clic Muse, Ghost Frog, Black Potion...
Outils : Photoshop, Illustrator, Premiere, Unity 3D, Game Maker...

Graphiste freelance

Depuis
2014

Tâches : Logos, affiches, illustrations, cartes de visite, vidéos et photos promotionnelles...
Sociétés : Arte, Japan Expo, Andantino...
Outils : Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects...

Graphiste webdesigner - Passat Group

2015

Tâches : Chartes graphiques, logos, PLV, newsletters, sites web, packaging, illustrations...
Outils : Photoshop, Illustrator, InDesign...

Maquettiste-secrétaire de rédaction - NSPAC

2009
2012

Tâches : Mise en page d'un hebdomadaire, retouches de photos, animation du comité de rédaction, commande et correction d'articles, rédaction d'articles et d'interviews...
Outils : InDesign, Photoshop, Illustrator...

Graphiste PAO - CMS Publicité

2007
2009

Tâches : PLV, affiches, flyers, kakémonos...
Sociétés : Nestlé, Massey Ferguson, Sanef...
Outils : Photoshop, Illustrator...

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2018

Mastère Spécialisé «Interactive Digital Experience»

Cnam-Enjmin d'Angoulême et Gobelins de Paris, Bac+6.

2009

Directrice artistique

Efficom (Paris 5), Bac+4.

2008

Conceptrice Réalisatrice Web

Efficom (Paris 5), Bac+3.

2004

Diplôme National d'Arts Plastiques

ESAD (Amiens), Bac+2.

2002

BT Dessinatrice-Maquettiste

Lycée technique Auguste Renoir (Paris 18), Bac.

EN +

2013

BGE Picardie

Formation à la création et gestion d'entreprise (Creil).

2005

Licence Lettres Modernes

Première année de Licence à l'Université de Cergy-Pontoise.

PRIX ET RÉCOMPENSES

2017

Hits Playtime - Prix Alternatif

Récompense pour le jeu *Héritage*, dans le cadre d'une game jam organisée par La Belle Games.

2017

GMC Games - Prix Imaginove

Récompense pour *Héritage* lors du GMC Game de Lyon.

2016

Hackathon Arte Playground #1 - 2^e prix

Récompense pour le service numérique *ArtePhy*, lors du hackathon organisé par Arte, Simplon.co et Numa.

DIVERS

Depuis
2016

Game Jams & Hackathons

Participation à de nombreuses game jams (Global Game Jam, MediaJam, ResistJam, RIJJam...), et au hackathon «Pimp the data !» organisé par Ubisoft et Simplon.co.

2008

Les Essertivals

Exposition d'œuvres dans un festival, aux Esserts-le-Roi.

Langues

Anglais : courant. Espagnol : notions.

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo, cinéma, musique, bande dessinée, lecture, actualités.
Membre active d'associations (environnement, éducation populaire).
Diplômée des premiers secours.



natacha lefevre

Graphiste

2D-UI artist specialized in video games.

I am available right now for any collaboration as a freelance and as an employee,
in game art, UI-UX and marketing graphic design.

PROFESSIONAL EXPERIENCES

Since 2016
Art director Video games
Tasks : Character design, concept art, UI, 2D assets, logos...
Games : Platformer 2D, puzzle-game, action-aventure, VR...
Companies : Heavii Team, Clic Muse, Ghost Frog...
Tools : Photoshop, Illustrator, Premiere, Unity 3D, Game Maker...

Since 2014
Graphic designer freelance
Tasks : Logos, posters, illustrations, sleeves, videos, photos...
Companies : Arte, Japan Expo, Andantino...
Tools : Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere, After Effects...

2015
Graphic and web designer - Passat Group
Tasks : Visual identity guidelines, logos, PLV, packaging, illustrations, newsletters, websites...
Tools : Photoshop, Illustrator, InDesign...

2009 2012
Subeditor - NSPAC
Tasks : Page setting of a newspaper, order, writing and edition of articles and interviews, editorial committee animation...
Tools : InDesign, Photoshop, Illustrator...

2007 2009
Graphic designer - CMS Publicité
Tasks : Advertising hoarding, posters, flyers, kakemonos...
Companies : Nestlé, Massey Ferguson, Sanef...
Tools : Photoshop, Illustrator...

SCHOOLING AND DIPLOMAS

2018
Master Specialized «Interactive Digital Experience»
Cnam-Enjmin of Angoulême and Gobelins of Paris, Bac+6.

2009
Art director
Efficom (Paris 5), Bac+4.

2008
Web Creator Director
Efficom (Paris 5), Bac+3.

2004
National Diploma of Plastic Arts
ESAD (Amiens), Bac+2.

2002
BT Artist-Typesetter
Technical High-school Auguste Renoir (Paris 18), Bac.

MORE

2013
BGE Picardie
Business management training (Creil).

2005
Bachelor of contemporary literature
First year at Cergy-Pontoise University.

PRICES AND REWARDS

2017
Hits Playtime - Alternative Price
Reward for the game *Héritage*, within a game jam organized by La Belle Games.

2017
GMC Games - Imaginove Price
Reward for *Héritage* during the GMC Game in Lyon.

2016
Hackathon Arte Playground #1 - 2^e price
Reward for the numeric service *ArtePhy*, during the hackathon organized by Arte, Simplon.co and Numa.

DIVERSE

Since 2016
Game Jams
Participation in many game jams (Global Game Jam, MediaJam, ResistJam, RIJV Jam...).

2008
Les Essertivals
Art exhibition in a festival, at Esserts-le-Roi.

Languages
English : fluent. Spanish : basic.

INTEREST

Video games, cinema, music, comic book, literature, news.
Active associations member (environnement, popular education).
First aid certificate.