



natacha lefevre

Graphiste

● GAME ART ● WEB ● PRINT ● VIDÉO/PHOTO ● DESSIN

Graphiste 2D-UI spécialisée en jeu vidéo :

Illustration : character design, concept art, décors et objets 2D.
UI : interface, menus.

Marketing : logos, affiches, catalogues, packaging, sites web, teasers, photos.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis
2016

Directrice artistique multimédia

Tâches : Character design, concept art, UI, assets 2D, logos...
Jeux : Platformer 2D, puzzle-game, action-aventure, VR...
Sociétés : Heavii Team, Clic Muse, Ghost Frog...
Outils : Photoshop, Illustrator, Premiere, Unity 3D, Game Maker...

Depuis
2014

Graphiste multimédia freelance

Tâches : Logos, affiches, illustrations, cartes de visite, vidéos et photos promotionnelles...
Sociétés : Arte, Imprimerie Fournier, Andantino...
Outils : Photoshop, Illustrator, Premiere, InDesign, After Effects...

2015

Graphiste webdesigner - Passat Group

Tâches : Chartes graphiques, logos, PLV, newsletters, sites web, packaging, illustrations...
Outils : Photoshop, Illustrator, InDesign...

2009
2012

Maquettiste-secrétaire de rédaction - NSPAC

Tâches : Mise en page d'un hebdomadaire, retouches de photos, animation du comité de rédaction, commande et correction d'articles, rédaction d'articles et d'interviews...
Outils : InDesign, Photoshop, Illustrator...

2007
2009

Graphiste PAO - CMS Publicité

Tâches : PLV, affiches, flyers, kakémonos...
Sociétés : Nestlé, Massey Ferguson, Sanef...
Outils : Photoshop, Illustrator...

FORMATIONS ET DIPLÔMES

2018

Mastère Spécialisé «Interactive Digital Experience»

Cnam-Enjmin d'Angoulême et Gobelins de Paris, Bac+6.

2009

Directrice artistique

Efficom (Paris 5), Bac+4.

2008

Conceptrice Réalisatrice Web

Efficom (Paris 5), Bac+3.

2004

Diplôme National d'Arts Plastiques

ESAD (Amiens), Bac+2.

2002

BT Dessinatrice-Maquettiste

Lycée technique Auguste Renoir (Paris 18), Bac.

EN +

2013

BGE Picardie

Formation à la création et gestion d'entreprise (Creil).

2005

Licence Lettres Modernes

Première année de Licence à l'Université de Cergy-Pontoise.

PRIX ET RÉCOMPENSES

2017

Hits Playtime - Prix Alternatif

Récompense pour le jeu *Héritage*, dans le cadre d'une game jam organisée par La Belle Games.

2017

GMC Games - Prix Imaginove

Récompense pour *Héritage* lors du GMC Game de Lyon.

2016

Hackathon Arte Playground #1 - 2^e prix

Récompense pour le service numérique *ArtePhy*, lors du hackathon organisé par Arte, Simplon.co et Numa.

DIVERS

Depuis
2016

Game Jams & Hackathons

Participation à de nombreuses game jams (Global Game Jam, MediaJam, ResistJam, RIJVMJam...), et au hackathon «Pimp the data !» organisé par Ubisoft et Simplon.co.

2008

Les Essertivals

Exposition d'œuvres dans un festival, aux Esserts-le-Roi.

Langues

Anglais : courant. Espagnol : notions.

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux vidéo, cinéma, musique, bande dessinée, lecture, actualités.
Membre active d'associations (environnement, éducation populaire).
Diplômée des premiers secours.